

Pravila Igre

Cilj igre

Sakupiti što više poena u 1. partiji igre. Jedna partija se sastoji od 3 različite runde. Tim koji osvoji najviše poena nakon tri runde je pobjednik u toj partiji.

Postavka igre

U zavisnosti od broja timova, odabrati kartice. Na primer ako imate 6 igrača, možete se podeliti u dva, odnosno 3 tima, mada igra najbolje funkcioniše kada su timovi od po 2 igrača. U tom slučaju odaberite minimum 40 kartica.

Svaka kartica ima 3 kategorije. Odlučite se za kategoriju 1, 2 ili 3. Odabranu kategoriju koristite na svim karticama do kraja partije u sve 3 runde.

Sada podelite 40 karata ravnomerno **svakom igraču**, plus još dve dodatne karte po svakom igraču. Preostali špil vraća se u kutiju.

Svaki igrač može pogledati samo svoje karte (igrači ne bi smeli da otkrivaju svoje karte) i odbaciti dve koje mu se ne sviđaju. Odbačene karte se vraćaju u kutiju sa ostalim kartama koje se ne koriste.

Sada se sve karte od svih igrača mešaju i postavljaju na sredinu stola. Neka se taj špil zove špil **Odabranih**.

Odaberite tim koji prvo igra. Svaki tim dobija po 30 sekundi (koristite telefon ili sat) da pogodi što više ličnosti, pri čemu je jedan igrač **Pokazivač** dok ostali iz tima pogađaju.

Runda/Pravila	Broj reči	Broj pogađanja	Dozvoljeno preskakanje kartica
1	Neograničeno	Neograničeno	Nije
2	1	1	Jeste
3	0	1	Jeste

Runda 1 – Pokazivaču je dozvoljeno sve za opisivanje ličnosti (videti u nastavku šta nije),

Runda 2 – Pokazivač sme da koristi samo jednu reč,

Runda 3 – Pokazivač sme da koristi samo pantomimu ili zvuk.

Runda 1

Rundu započinje Pokazivač uzimanjem karte sa vrha špila **Odabranih**. Vreme meri suprotan tim.

Kada je pokazivač spreman, odbrojavanje kreće i **pokazivač mora za 30 sekundi** da objasni što više ličnosti sa svake kartice. U rundi 1 je sve dozvoljeno **sem da se preskače kartica**. Ličnost na kartici se **mora objasniti**. Ukoliko istekne 30 sekundi, a pokazivač nije uspeo da objasni ličnost, kreće drugi tim, a kartica se vraća u sredinu špila.

Šta nije dozvoljeno?

Nije dozvoljeno naziv ličnosti deliti. Na primer Aleksandar na Aleks i Andar, ni ti je dozvoljeno izgovarati nadimke, u ovom slučaju Sale. Zatim spelovanje imena ličnosti ili izgovarati inicijale.

Članovi tima mogu pogađati koliko god puta žele zadatu ličnost bez penala ali se zahteva pun naziv kao što piše na kartici. Kada vreme istekne, svaku pogođenu karticu **zadržava pokazivač**. I te kartice **ne sme da pokazuje ostatku svog tima**. Ostatak špila se predaje sledećem timu.

Runda 1 se završava kada se sve kartice iz špila **Odabranih** pogode. Sada svaki tim treba da prebroji svoje pogođene kartice i upisuje broj poena. Jedna kartica, jedan poen.

Sada svaki pokazivač izgovara pogođene ličnosti svim timovima. Zatim, sakupite sve kartice, promešajte i stavite na sredinu stola. Vreme je za rundu 2.

Runda 2

Poslednji tim iz runde 1 započinje rundu 2. Vreme trajanja runde je isto 30 sekundi. Pokazivač za objašnjavanje može da koristi **samo jednu reč**. Članovi tima imaju samo **jedan pokušaj** za pogađanje. Ukoliko tim pogrešno odgovori, pokazivač prelazi na sledeću karticu. Ukoliko članovi tima ne mogu da pogode ličnost, **samo pokazivač ima dozvolu** da pređe na sledeću karticu. **Pokazivač zadržava samo ispravno pogođene kartice**.

Ukoliko pokazivač upotrebi dve ili više reči, ta kartica se sklanja sa strane i pokazivač mora da izvuče sledeću karticu. Ukoliko je pokazivač došao do kraja špila pre isteka 30 sekundi, taj tim je završio rundu 2. Na kraju se sve ne pogođene i pogrešno pogođene kartice vraćaju na sredinu stola, ponovo mešaju kako bi sledeći tim mogao da krene sa igrom. Na redu je sledeći tim.

Runda 2 se završava kao runda 1 kada su sve karte iz špila pogođene. Svaki tim dobija po 1 poen za svaku karticu.

Runda 3

Runda 3 se igra kao runda 2 ali se u ovoj rundi **ne sme ništa govoriti**. Dozvoljena je samo **pantomima i zvuk**.

Kraj partije

Tim sa najviše poena iz sve tri runde je pobednik.

Sadržaj:

96 kartica sa po 3 ličnosti za pogađanje, ukupno 288 ličnosti,

3 prazne kartice za vaše ličnosti

1 kartica sa upustvom.